

## 8人以上による試合成立と交代について

### ■通知内容

#### 試合成立のプレーヤー数の変更

- 登録された競技者が 10 名未満のチームに対して、8 名による試合成立を認める。
- 但し、登録数が 10 名を超えるチームに対しては、これまで通りの規程を適用する。
- 2019 年 4 月 1 日から実施とする。

### ■導入の背景

これまで、ゲームにより多くのプレーヤーが出場できることを目的として、1 試合に 10 人以上のプレーヤーが出場することを規則としてきました。しかし、近年では少子化や児童数の減少などにより、地域で 10 人以上のプレーヤーを集めることができないチームも見られるようになってきました。

このため、これまで一部の大会等では、普及を目的としてプレーヤーが 10 人未満のチームでも出場できるように配慮されてきましたが、改めて競技規則においても、8 人以上による試合成立を認めることとしました。

このルールは少子化などの理由でどうしても 10 人以上のプレーヤーを集めることができないチームを救済することを目的としており、強화的な考え方のもとに、意図的に 10 人未満の競技者登録を行うことは、普及の考え方に対するものです。

### ■実施時期と変更内容について

#### (1) 実施時期

- 8 人以上による試合成立は、2019 年度より、すべての大会で適用する。

#### (2) 出場と交代に関するミニバスケットボール競技規則の新旧対照表

旧) ミニバスケットボール競技規則	新) ミニバスケットボール競技規則
<p>第 23 条 出場と交代</p> <p>各チームのプレイヤーのうち 10 人以上は、少なくとも 1 クオーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。 <u>(以下、交代に関する記述は下に移動)</u></p> <p>また、第 3 クオーターまでに 10 人以上のプレイヤーが少なくとも 1 クオーター以上、2 クオーターをこえない時間だけはゲームに出場していなければならない。</p>	<p>第 23 条 出場と交代</p> <p><b>【出場について】</b></p> <p><u>登録競技者が 10 人以上のチームは、各チームのプレーヤーのうち 10 人以上は、少なくとも 1 クオーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。</u></p> <p>また、第 3 クオーターまでに 10 人以上のプレイヤーが少なくとも 1 クオーター以上、2 クオーターをこえない時間だけはゲームに出場していなければならない。</p> <p><u>登録競技者が 10 人以上のチームは、10 人未満で大会にエントリーすることはできない。</u></p> <p><u>登録競技者数が大会エントリー数の上限を超えるチームは、大会エントリー数の上限に満たない人数のプレーヤーで大会にエントリーすることはできない。</u></p> <p><u>10 人以上で大会エントリーしたチームが、大会当日に 10 人未満のプレーヤーしか試合に出場できなかつた</u></p>

やむをえずクオーターの途中で交代があった場合、それまで出場していたプレイヤーも交代して出場したプレイヤーもその 1 クオーターを出場したものとみなされる。

第 1 クオーターから第 3 クオーターまでの間は、クオーター・タイムとハーフ・タイムのときのみ交代することができる。

第 4 クオーターと延長時間にタイム・アウトがあったときにどちらのチームもプレイヤーを交代させることができる。

ただし、フリースローの前にタイム・アウトがあったとき、特例として最後のフリースローが成功した場合のみ、シューターの交代を認める。

**場合、試合は不成立とする。**

**登録競技者が 8 人以上 10 人未満のチームは、第 3 クオーターまでに全てのプレーヤーが少なくとも 1 クオーター(6 分間)はゲームに出場しなければならない。その際、プレーヤーは第 3 クオーターまでに続けて 3 クオーター出場してはならない。**

やむをえずクオーターの途中で交代があった場合、それまで出場していたプレイヤーも交代して出場したプレイヤーもその 1 クオーターを出場したものとみなされる。

**8 人または 9 人で大会エントリーしたチームが、大会当日にエントリー数に満たない人数のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。**

#### 【交代について】

第 1 クオーターから第 3 クオーターまでの間は、**プレーのインターバル**とハーフタイムのときのみ交代することができる。

第 4 クオーターと延長時間では、次のときにどちらのチームもプレイヤーを交代させることができる。

- ・タイムアウトがあったとき
- ・審判が笛を吹いてゲームクロックが止まったとき
- ・ファウルの後は審判がテーブルオフィシャルに伝達を終えたとき
- ・最後のフリースローが成功したとき

### (3) 補足

- ① 自チームのプレーヤーが 10 人以上いる場合は、対戦相手のチームのプレーヤーが 10 人未満であっても、これまで通り 10 人ルールが適用されます。
- ② 「登録競技者」とは、チームが当該年度において(公財)日本バスケットボール協会に登録している競技者を指します。大会に登録(エントリー)したプレーヤーではありません。
- ③ プレーヤーの出場時間をコントロールするため、交代は第 4 クオーターと延長時間に限ります。
- ④ 多くのプレーヤーが出場できることを目的に、タイムアウト以外での交代も認めます。
- ⑤ 交代は、交代するプレーヤーが自分でスコアラーに申し出てください。

以上

## タイムアウト回数の変更について

### ■通知内容

#### タイムアウトの回数の変更

- ・前後半それぞれ 2 回ずつの取得を認める。
- ・但し、試合時間が伸びることを防ぐため、1 回のタイムアウトは 45 秒間とする。
- ・2019 年 4 月 1 日から実施とする。

### ■導入の背景

これまで、プレーヤーの自主性を重んじる目的で、1 試合におけるタイムアウトの回数を前半 1 回、後半 1 回としてきました。しかし、プレーヤーにきめ細かく指導する機会の確保も必要であるとの考え方から、各クォーターに 1 回ずつの前後半各 2 回ずつタイムアウトが取得できるように変更いたしました。

今回の変更に伴い、試合の長時間化につながらないよう、1 回のタイムアウトは 45 秒間に短縮することとしました。

### ■実施時期と変更内容について

#### (1) 実施時期

- ・タイムアウト回数の変更は、2019 年度より、すべての大会で適用する。

#### (2) タイムアウトに関するミニバスケットボール競技規則の新旧対照表

旧) ミニバスケットボール競技規則	新) ミニバスケットボール競技規則
<p>第 24 条 タイム・アウト</p> <p>1 チームは各ハーフに 1 回ずつ 1 分間のタイム・アウトをとることができる。延長を行う場合には、各延長时限に両チームに 1 回ずつのタイム・アウトが認められる。</p> <p>(以下略)</p>	<p>第 24 条 タイムアウト</p> <p>1 チームは各クォーターに 1 回ずつ <b>45 秒間</b> のタイムアウトをとることができる。延長を行う場合には、各延長时限に両チームに 1 回ずつのタイムアウトが認められる。</p> <p>(以下略)</p>
<p>第 11 条 タイム・アウトの終了</p> <p>タイム・アウトが宣せられてから 50 秒が経過したとき、タイマーは、合図器具を鳴らして審判に知らせる。</p> <p>タイマーの合図があったとき、審判は笛を鳴らし、両チームのプレイヤーにコートにもどるようにうながす。</p> <p>両チームのプレイヤーは、この合図があるまではチーム・ベンチ付近にいなければならない。タイム・アウトが宣せられてから 60 秒が経過したとき、タイマーはふたたび合図器具を鳴らして審判に知らせる。審判は、タイマーの 2 回目の合図があるまではゲームを再開してはならない。</p>	<p>第 11 条 タイムアウトの終了</p> <p>タイム・アウトが宣せられてから <b>35 秒</b> が経過したとき、タイマーは、合図器具を鳴らして審判に知らせる。</p> <p>タイマーの合図があったとき、審判は笛を鳴らし、両チームのプレイヤーにコートにもどるようにうながす。</p> <p>両チームのプレイヤーは、この合図があるまでは <b>チームベンチエリア付近</b> にいなければならない。タイム・アウトが宣せられてから <b>45 秒</b> が経過したとき、タイマーはふたたび合図器具を鳴らして審判に知らせる。審判は、タイマーの 2 回目の合図があるまではゲームを再開してはならない。</p>

## 【資料 2】

### (3) 補足

- ① ミニバスケットボールのスコアシートの「タイムアウト」欄は、次の通り表記いたします。なお、第 2 延長以降は、欄の右側に記入欄を付加して記入をしてください。

#### 【スコアシートの表記方法】

##### ▼現行スコアシートの表記

タイム・アウト				
前	後	延	延	延

##### ▼新スコアシートの表記

タイムアウト				
1	2	3	4	延

##### ▼タイムアウト欄を付加した場合

タイムアウト					
1	2	3	4	延	延

※ 現行スコアシートは、二重線等で訂正して利用していただいて結構です。

以上